



# 希望

邑智小だより

10月1日  
木曜日  
美郷町立  
邑智小学校

## 学びをとめない！ピンチをチャンスに

通常登校となつてから、校舎内の消毒、子ども達への感染予防の指導、感染予防をしながらの授業等、今まで当たり前前にできていたことができない状況が続きます。どうやったら子ども達の学びを止めないでいられるのか、職員での話し合いを続けています。

過日、新型コロナウイルスに感染しないよう、3密に配慮した制約の多かった運動会を終えました。応援合戦など子ども達の様子を見ると、「すぐには解決できないことを、みんなで知恵を出し合い、友達と折り合いをつけながらみんなが納得できる方法を考え実行する。」という、これからの時代を生き抜く子ども達に備えてほしい力をつけたのではないかと思います。まさに「ピンチがチャンス」です。まだコロナウイルス感染の収束が見通せず、先が見えないことへの不安感をぬぐうことはできない面は確かにあります。「知恵と工夫と情熱で、コロナに負けず乗り越えよう」という合言葉をもとに、10月も遠足や地域での学習などの歩みを、感染症対策をきちんとしながら進めていこうと思います。

保護者の皆様には引き続き「理解とご協力をお願いします。」

### ◎勇気・協力・優しさ ～体験学習(5年生)江津の自然の家～



友達と協力して行ったピン球運び



まい切りを使つての火おこし体験



森の中でのやぐら作り



キャンドルの集いのスタンツ発表



班で協力して作ったカレーライス



冒険の森でのアスレチック

新型コロナウイルスへの対応を万全にしながら、山の頂上付近にある江津少年自然の家で「体験学習」を行いました。この学習では、「自然に触れ、野外活動を通して豊かな情操を養うとともに、集団生活を通して、規律、協同、友愛、奉仕の心を養う。互いの仕事を分担して、協力し合うこと、責任を果たすことなどの大切さを体験させる。」という目的があります。

天候の悪化が見込まれたため、予定したプログラムを変更して行いました。子ども達は、今まで経験したことのないことばかりで戸惑いの連続でしたが、知恵を絞って解決方法を考えたり、友達と協力したりして、一つ一つ乗り越えて行きました。活動を通して、友達の新たな面を発見する等、多くのことを学び、一段と逞しくなった5年生です。

## ◎いろいろな学びを深める。

### シャボン玉遊び（1年生）



○生活科の時間にシャボン玉遊びをしました。たんぽぽ学級の友達が液などを準備してくれました。全員が校庭に出て、シャボン玉を作って楽しみました。地面に落ちたシャボン玉もなかなか割れませんでした。

### みさと本の森の見学（2年）



○「みさと本の森」に行き、職員の方に本の紹介や貸し出しの仕方を教えていただきました。本の森にあるたくさんの本の中から、自分が読みたい本を全員選ぶことができました。

### デジタルアート（3年）



○図工の時間にタブレットを使って、デジタルアートに挑戦しています。構図や色合いなど一人一人が違うので、お互いの作品を参考にしながら、よりよい作品に仕上げていく予定です。

### 大きなシャボン玉（たんぽぽ）



○シャボン玉に入れる液の種類や量を調整すると、人が入るぐらいの大きなシャボン玉を作ることができます。3人で挑戦してみました。こんなに大きなシャボン玉を作ることができたのは初めてです。

### 浄水場見学（4年生）



○粕渕の浄水場の見学に行きました。役場の担当の方に水をきれいにする仕組みについて教えていただきました。現地見学することを通して、水道管からきれいな水が出る仕組みがよく分かりました。

### 算数～拡大・縮小（6年生）



○拡大・縮小の授業では、計算の仕方ばかりでなく、日常生活との関連を図りながら、指導をしています。実際に測ることができない場面でも、拡大・縮小の考え方を使うと高さや長さが分かります。

## クラブ活動あれこれ

4年生以上の子ども達は、クラブ活動を行っています。クラブは、自分たちのやってみたいことを異学年の友達と一緒にやる活動です。

今年度は、スポーツクラブ・バドミントンクラブ・家庭科クラブ・図工クラブ・テーブルゲーム・タブレットクラブの6つがあります。子ども達がとても楽しみにしている時間です。

家庭科クラブはオリジナルマスク入れを作りました、上手にできました。テーブルゲームクラブは、神経衰弱をグループごとに、行いました。大いに盛り上がりました。

### オセロゲーム（ひまわり）



○自立活動の時間に「オセロゲーム」を行っています。コマを置くことが、縦・横・斜めをみる目の動きにつながります。最後にコマの数を数えることで、勝負が決着するので、算数の学習にもなります。楽しみながら行っています。

